

**Serafim**

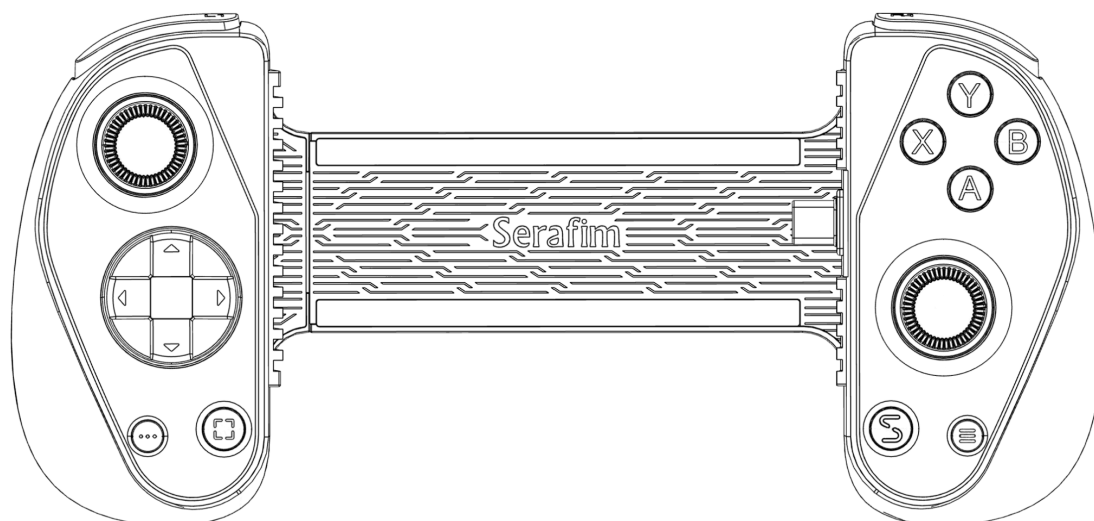
**Serafim S3**

# SPIS TREŚCI

Co znajduje się w pudełku?.....	2
Podłączenie Serafim S3 do telefonu.....	3
Odłączenie Serafim S3 od telefonu.....	4
Przyciski i porty kontrolera.....	5
Zastrzeżenie.....	6
Gwarancja.....	6
Wprowadzenie do aplikacji Serafim Console.....	7
Instrukcje połączenia z komputerem i tabletem.....	18
Specyfikacja techniczna.....	18
Najczęściej zadawane pytania.....	18
Uwagi dotyczące bezpieczeństwa.....	21
Rejestracja produktu.....	21
Informacje o zgodności.....	22

# Co znajduje się w pudełku?

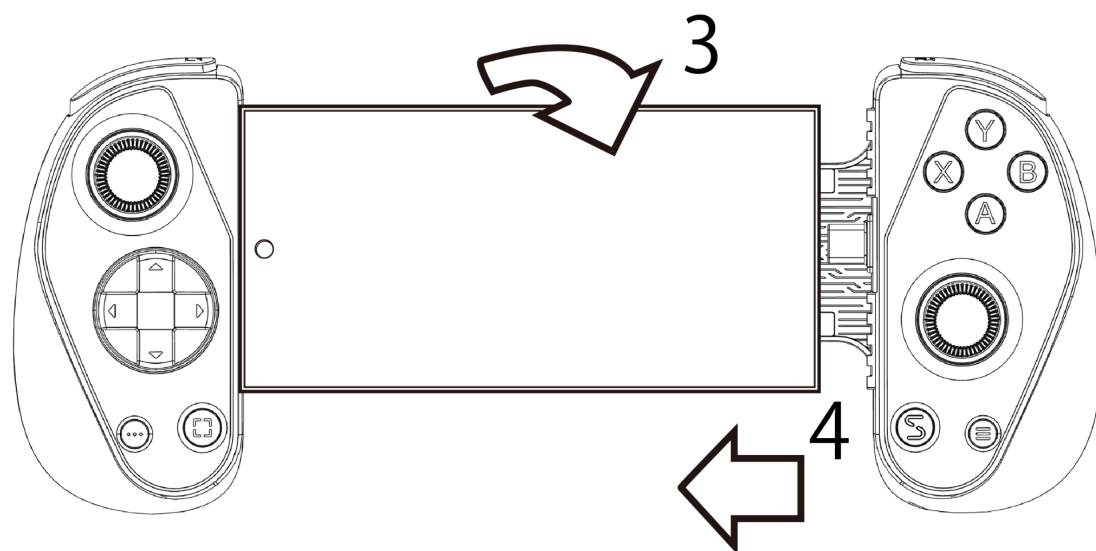
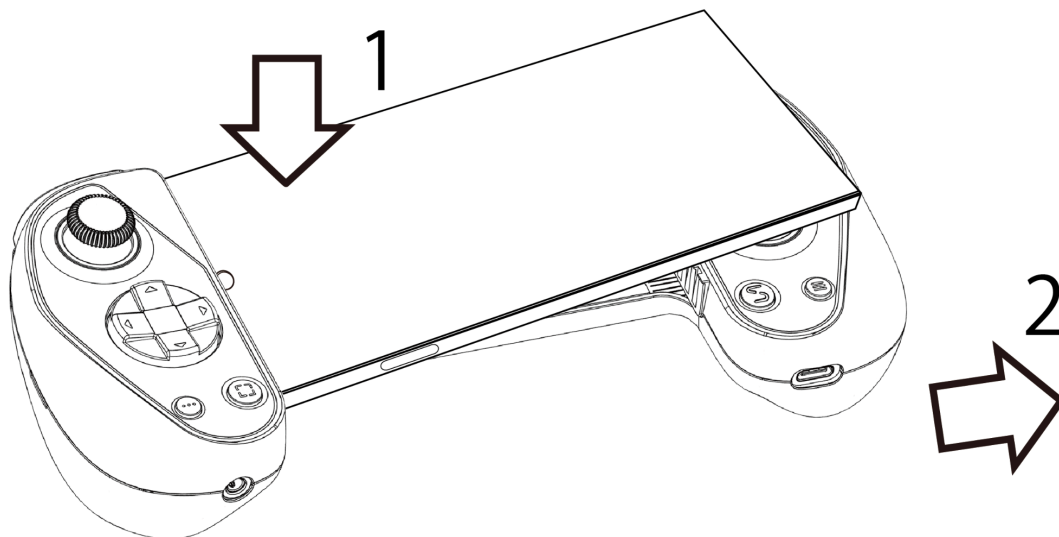
A



A. Kontroler do gier w chmurze Serafim S3

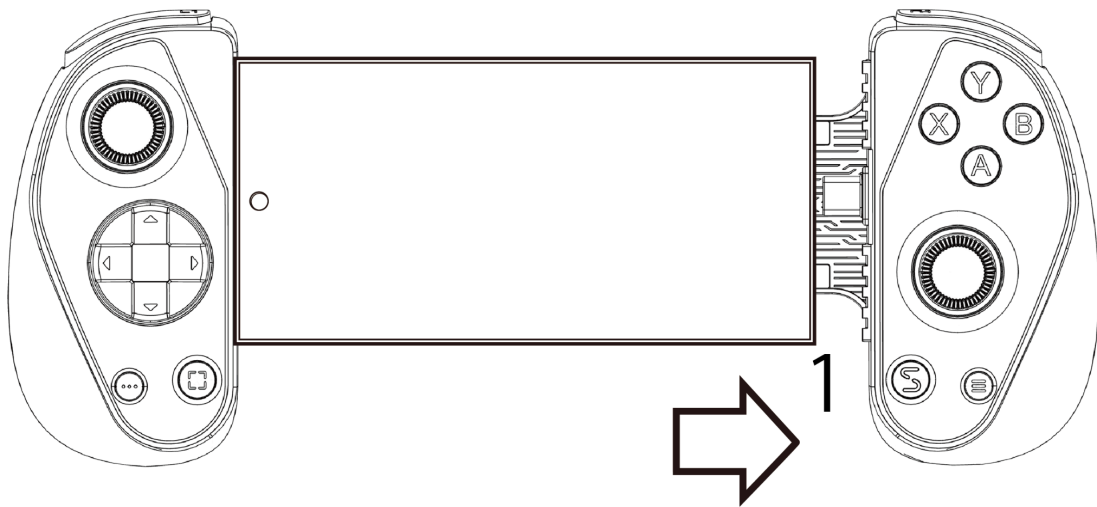
# Podłącz Serafim S3 do telefonu

1. Wyrównaj górną część telefonu z lewą stroną kontrolera.
2. Rozciągnij kontroler, aż dopasuje się do długości telefonu.

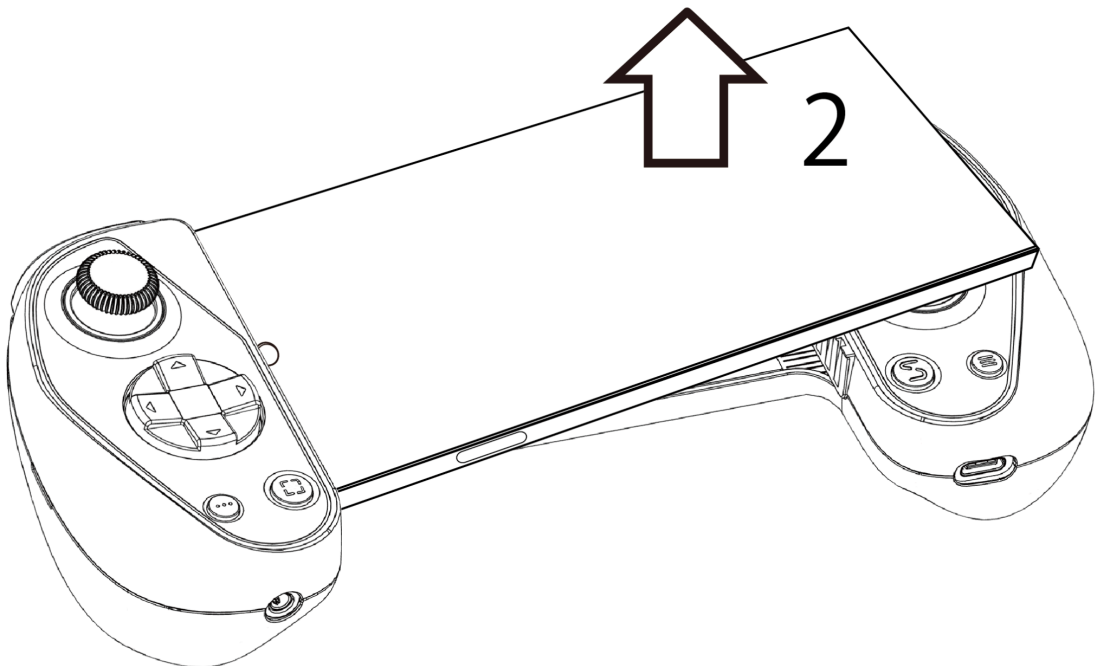


3. Umieść telefon w kontrolerze.
4. Włóż złącze USB Type-C kontrolera do odpowiedniego portu w telefonie.

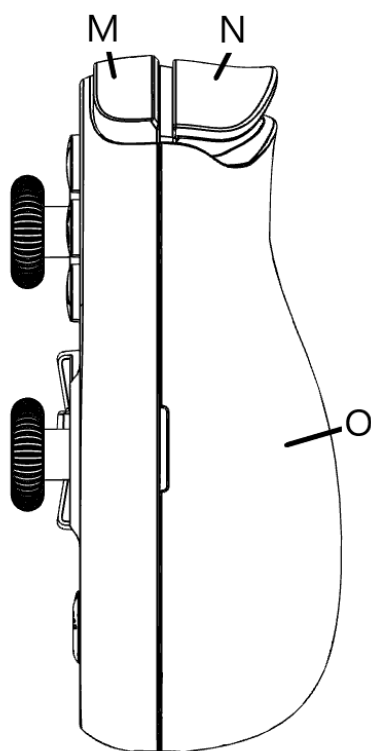
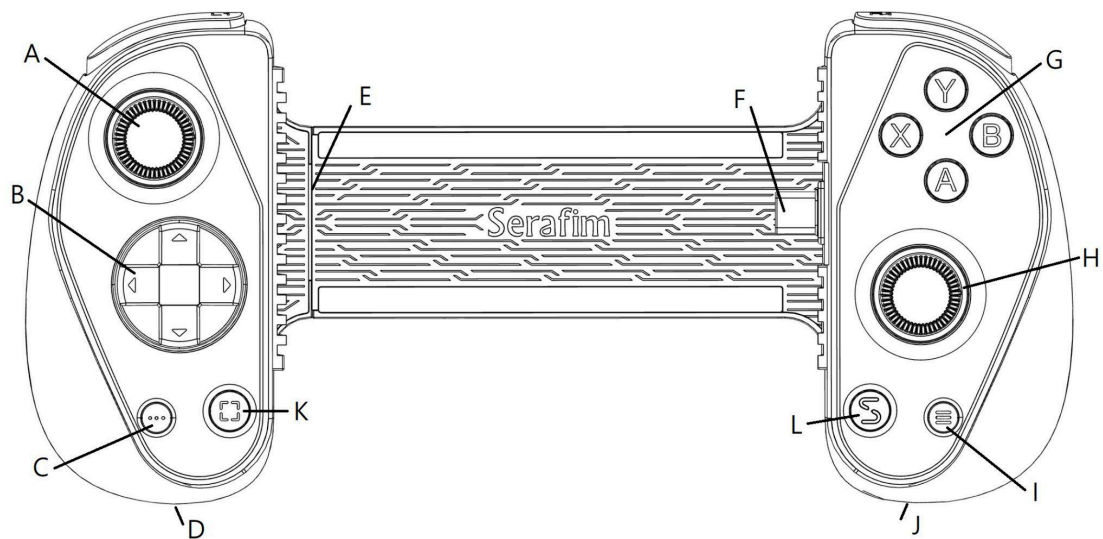
## Odłącz Serafim S3 od telefonu



1. Rozciągnij kontroler, aż złącze USB całkowicie wyjdzie z portu USB telefonu.
2. Unieś telefon, aby oddzielić go od kontrolera.



# Przyciski i porty kontrolera



- A. Lewy analogowy drążek Hall Effect / Przycisk L3
- B. D-pad (krzyżak kierunkowy)
- C. Przycisk Select
- D. Gniazdo słuchawkowe 3,5 mm
- E. Rozciągnięty uchwyt
- F. Złącze USB Type-C
- G. Przyciski A/B/X/Y
- H. Prawy analogowy drążek Hall Effect / Przycisk R3
- I. Przycisk Menu
- J. Port USB Type-C (zasilacz USB)
- K. Przycisk zrzutu ekranu/nagrywania: krótkie naciśnięcie — zrzut ekranu, długie — nagrywanie
- L. Przycisk Serafim
- M. Przyciski R1/L1
- N. Przyciski R2/L2: analogowe triggery z czułością na nacisk
- O. Wymienne ergonomiczne uchwyty

# Zastrzeżenie

Copyright©

© Serafim Tech. Inc. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Żadna część niniejszej instrukcji, w tym opisane w niej produkty i oprogramowanie, nie może być reprodukowana, przesyłana, przepisywana, przechowywana w systemie wyszukiwania ani w żaden inny sposób wykorzystywana bez wyraźnej pisemnej zgody firmy Serafim Tech. Inc.

Aby uzyskać więcej informacji, odwiedź oficjalną stronę Serafim:

<https://www.serafim-tech.com>

- Strona wsparcia produktu

<https://serafim-tech.com/support/>



Jeśli jednak napotkasz jakiegokolwiek problemy, chętnie odpowiemy na wszystkie Twoje pytania pod adresem [sales@serafim-tech.com](mailto:sales@serafim-tech.com).

- Wsparcie przez czat online

<https://m.me/850793468343632>



## Gwarancja

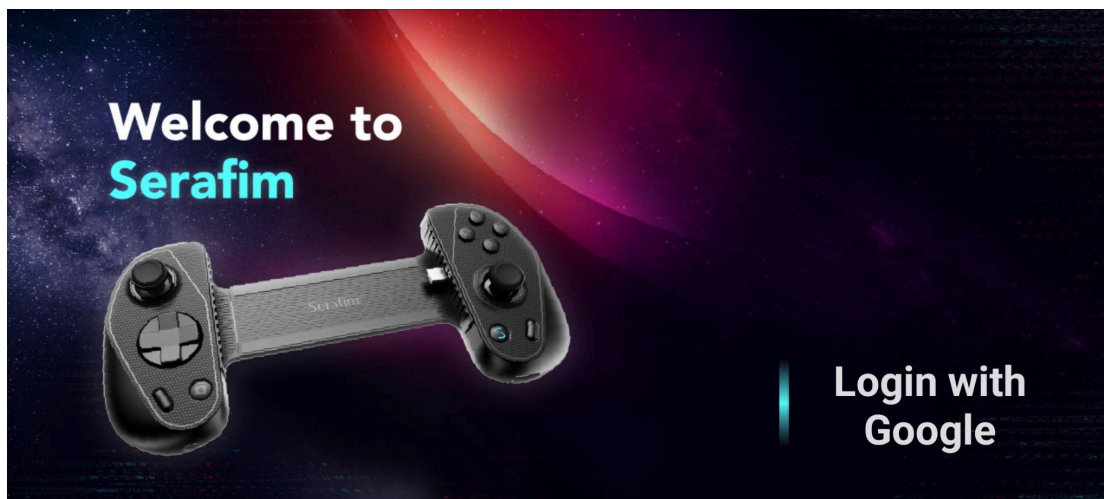
Produkt objęty jest roczną gwarancją Serafim. Następujące przypadki nie podlegają gwarancji:

1. Produkty, które zostały naprawione, zmodyfikowane lub zmienione, chyba że taka naprawa, modyfikacja lub zmiana została pisemnie zatwierdzona przez Serafim.
2. Okres gwarancji rozpoczyna się w dniu zakupu, potwierdzonym na fakturze lub paragonie wydanym przez autoryzowanego sprzedawcę lub dystrybutora.


**\* W przypadku jakichkolwiek rozbieżności między opisami i obrazami w niniejszej instrukcji a rzeczywistym produktem, obowiązuje stan faktyczny produktu. Firma Serafim Tech. Inc. zastrzega sobie prawo do interpretacji niniejszej gwarancji.**


# Wprowadzenie do aplikacji Serafim Console


1. Pierwsza konfiguracja aplikacji Serafim Console
  - 1.1 Zaloguj się do aplikacji za pomocą konta Google.




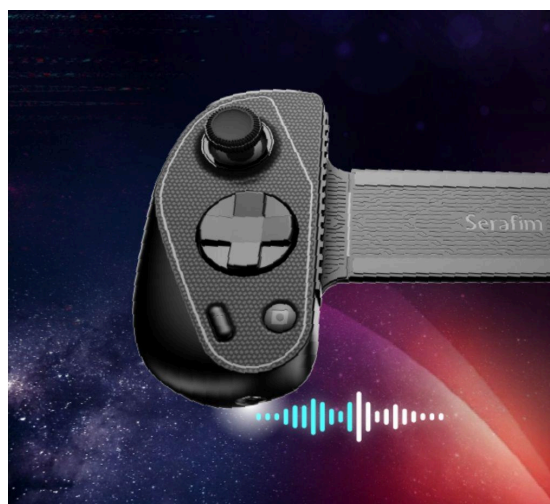
- 1.2 Postępuj zgodnie z instrukcjami w aplikacji, aby włączyć wymagane uprawnienia.

 **Recording Permission**  
Please enable to use the live streaming feature.

 **Appear on Top**  
Please enable to use the one-click return function.


 **USB Permission**  
Please enable to use the screenshot function.

 **Notifications**  
Allowing notifications to receive latest information. You can always disable notifications in the settings.




 **Recording Permission**  
Please enable to use the live streaming feature.


---

 **Appear on Top**  
Please enable to use the one-click return function.


---

 **USB Permission**  
Please enable to use the screenshot function.


---

 **Notifications**  
Allowing notifications to receive latest information. You can always disable notifications in the settings.




 **Recording Permission**  
Please enable to use the live streaming feature.


---

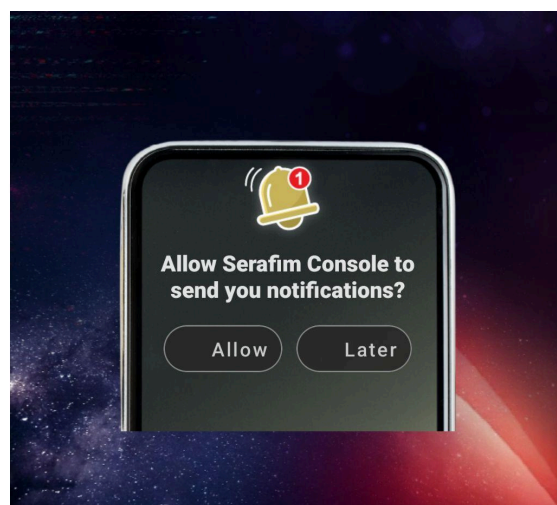
 **Appear on Top**  
Please enable to use the one-click return function.

---

 **USB Permission**  
Please enable to use the screenshot function.

---

 **Notifications**  
Allowing notifications to receive latest information. You can always disable notifications in the settings.



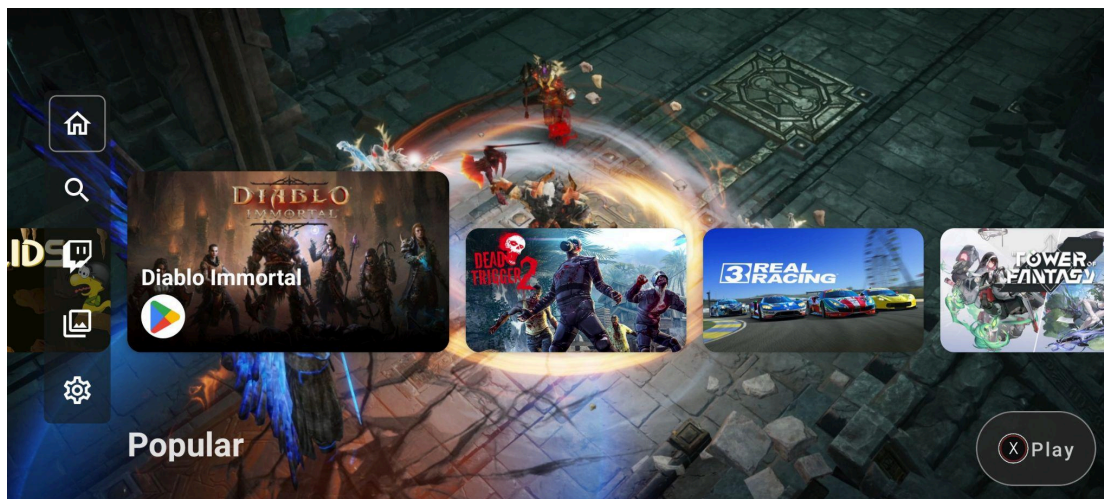
1.3 Po zakończeniu konfiguracji zostaniesz przeniesiony na ekran główny.



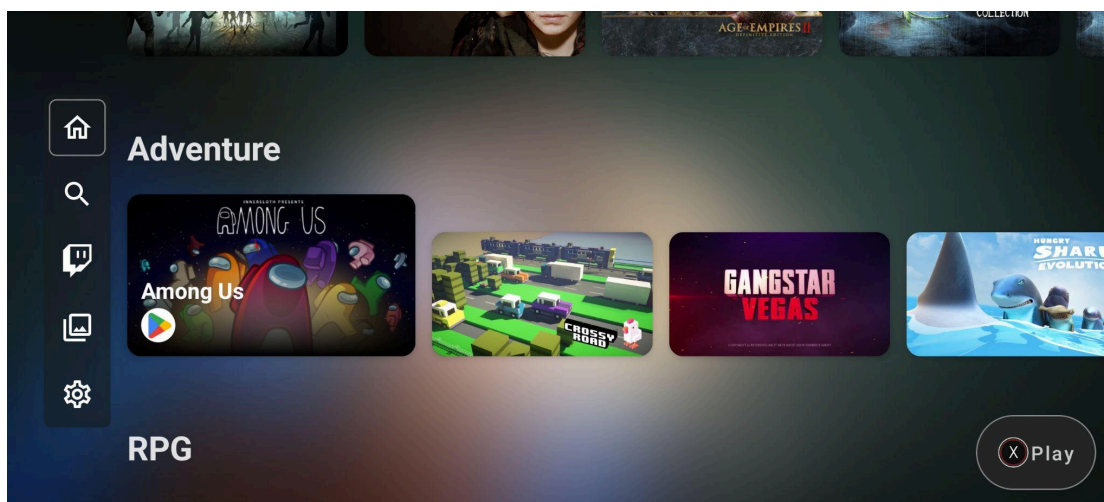
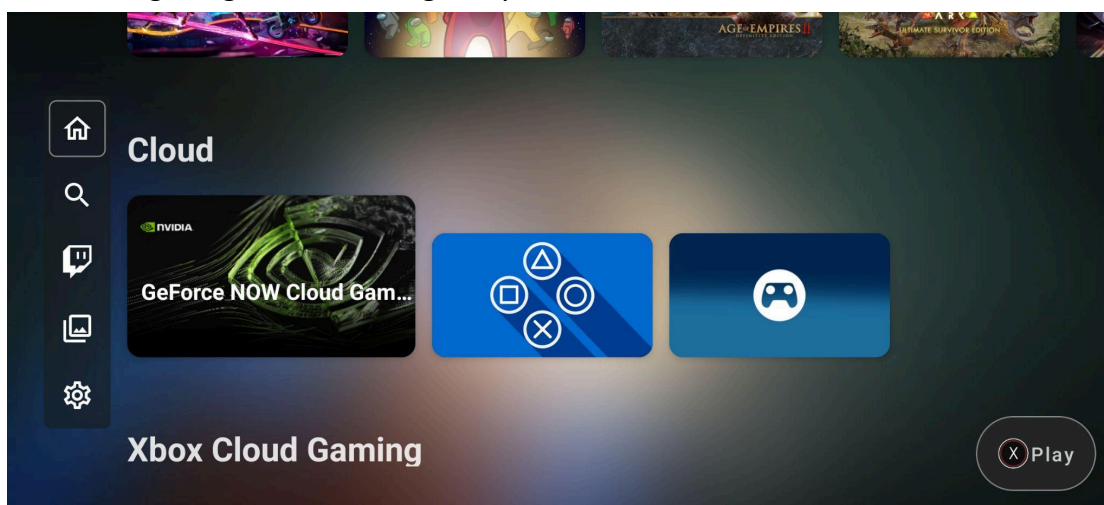
## 2. Nawigacja

### 2.1 Przegląd ekranu głównego

Ikony po lewej stronie, od góry do dołu, to: Ekran główny, Wyszukiwanie, Transmisja na żywo na Twitchu, funkcja edycji i udostępniania wideo, Ustawienia. Lista gier wyświetlana u góry to lista zainstalowanych gier, z ostatnio graną grą pokazana jako pierwsza.

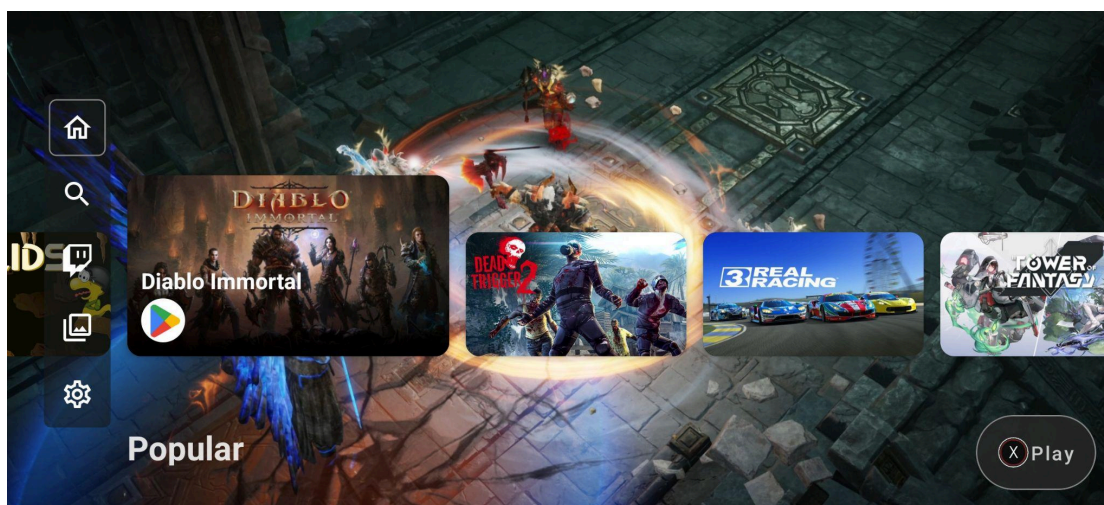


Różne kategorie gier na ekranie głównym

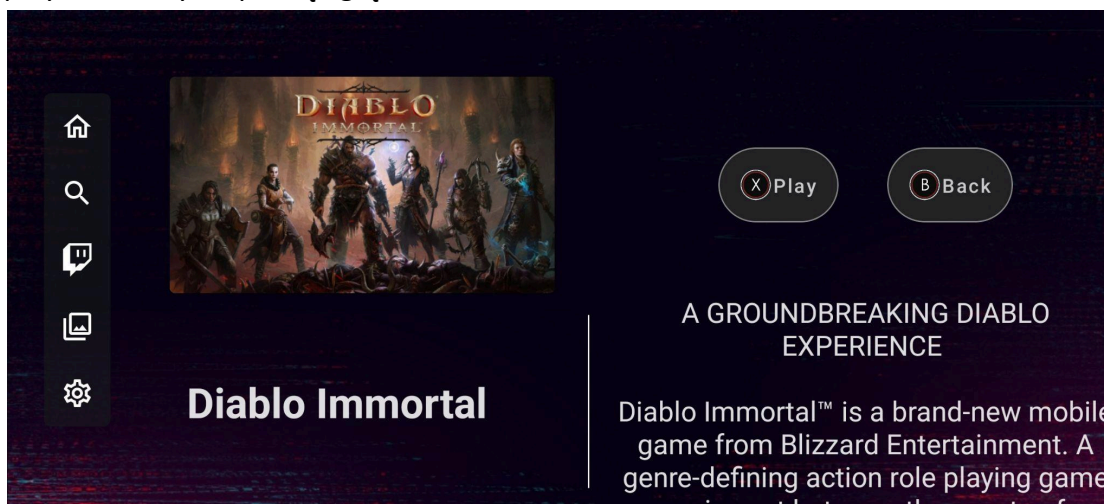


### 3. Rozgrywka

Wybierz grę i naciśnij przycisk X, aby w nią zagrać.



Lub naciśnij przycisk A, aby przejść do ekranu opisu gry, a następnie naciśnij przycisk X, aby rozpocząć grę.



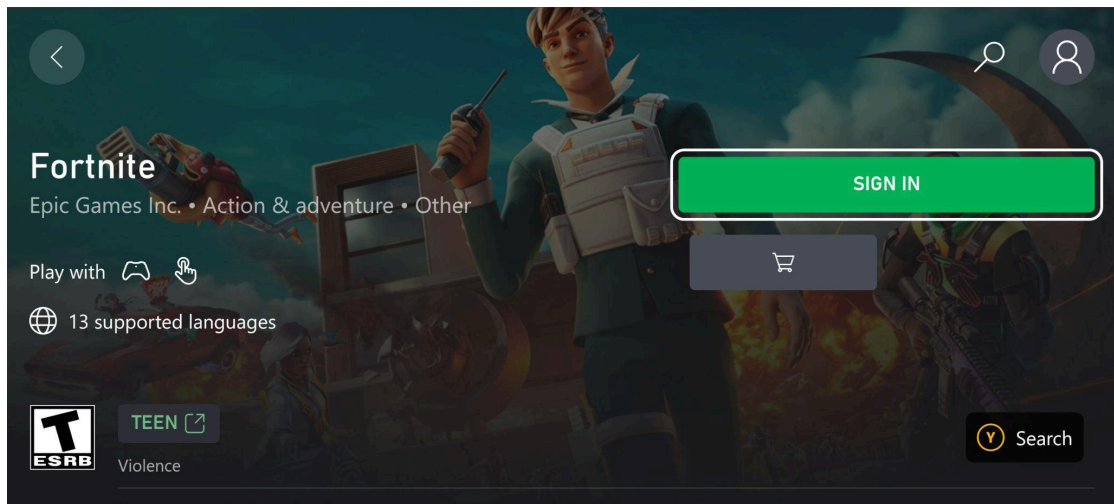
#### 3.1 Google Play

Aby zagrać w grę z Google Play, po prostu wybierz ikonę gry z logo Google Play w lewym dolnym rogu miniatury i naciśnij przycisk X.

#### 3.2 Xbox Cloud Gaming

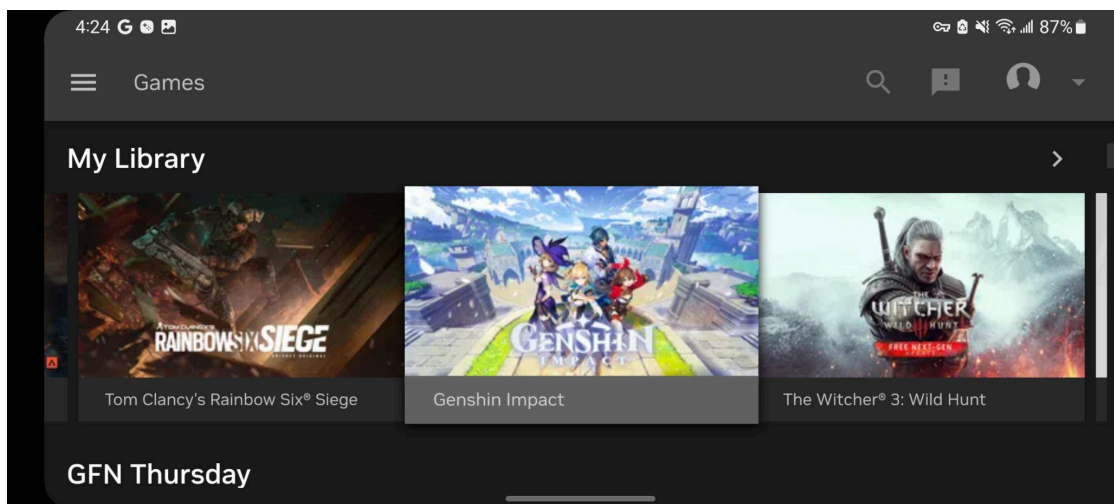
\* Aby grać w Xbox Cloud Gaming, potrzebna jest subskrypcja Xbox Game Pass Ultimate. Listę regionów objętych usługą znajdziesz na stronie Xbox Game Pass. Aby zagrać w grę z Xbox Cloud Gaming, wybierz ikonę gry z logo Xbox w lewym dolnym rogu miniatury i naciśnij przycisk X.

\* Płynność rozgrywki w chmurze zależy od aktualnej prędkości połączenia internetowego.

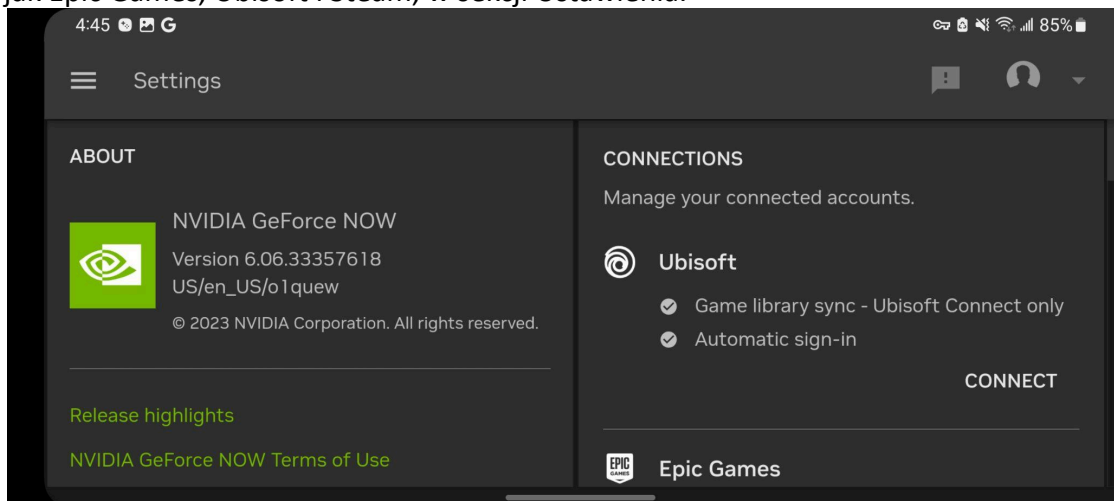


### 3.3 GeForce Now: Usługa grania w chmurze

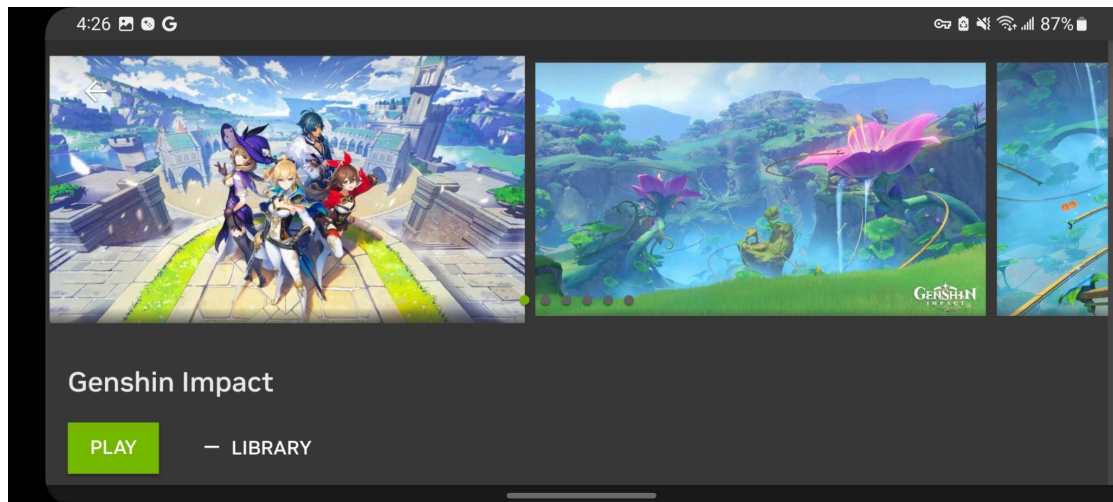
\* Aby grać w GeForce Now, musisz posiadać subskrypcję GeForce Now. Aby uruchomić GeForce Now, wystarczy wybrać ikonę GeForce Now w sekcji Chmura na ekranie głównym.



Po zalogowaniu się na swoje konto, połącz swoje istniejące konta gier, takie jak Epic Games, Ubisoft i Steam, w sekcji Ustawienia.



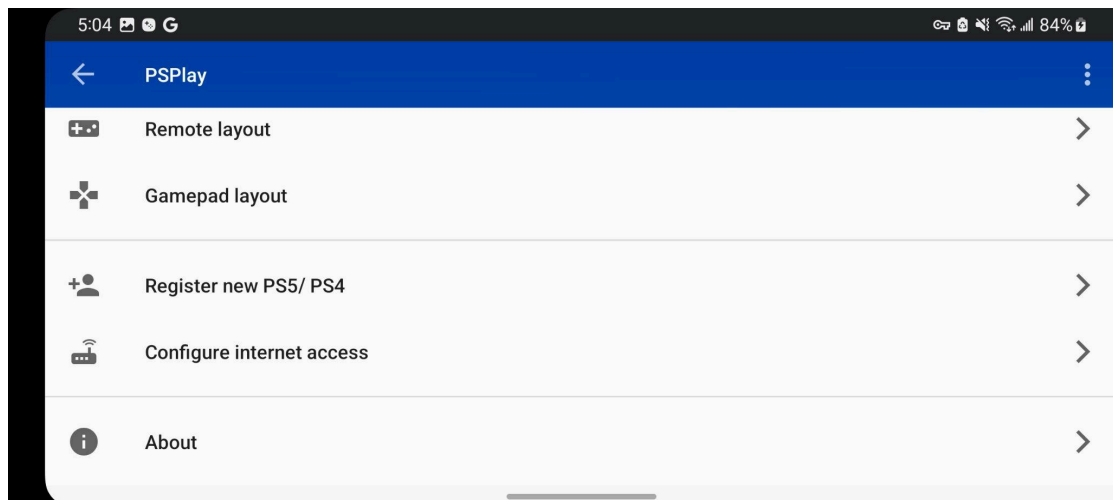
Następnie możesz rozpocząć granie w chmurze lub grać w darmowe gry na GeForce Now.



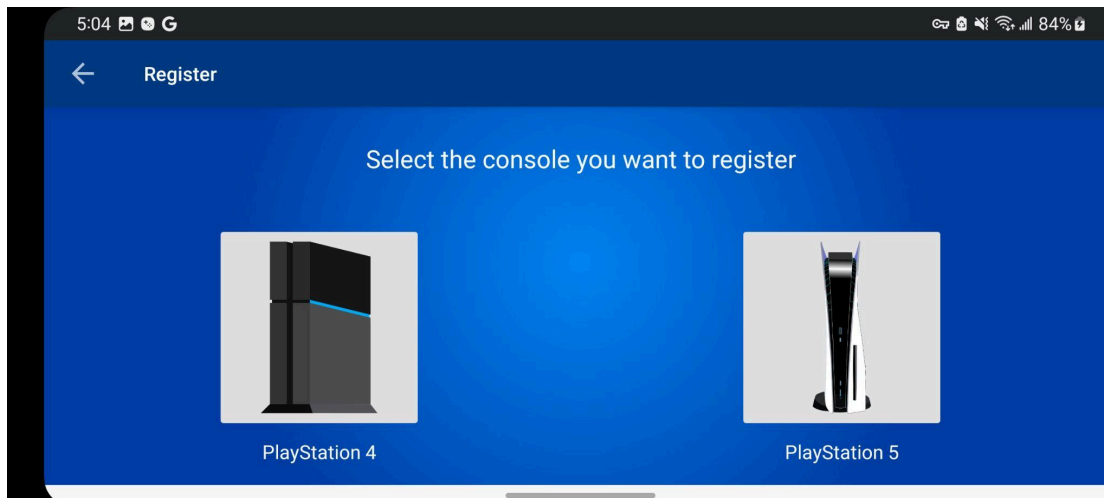
### 3.4 PlayStation 4/5: Zdalna gra (Remote Play)

\* Aby grać zdalnie na konsoli PlayStation 4 lub PlayStation 5, musisz posiadać odpowiednią konsolę oraz konto PlayStation Network (PSN).

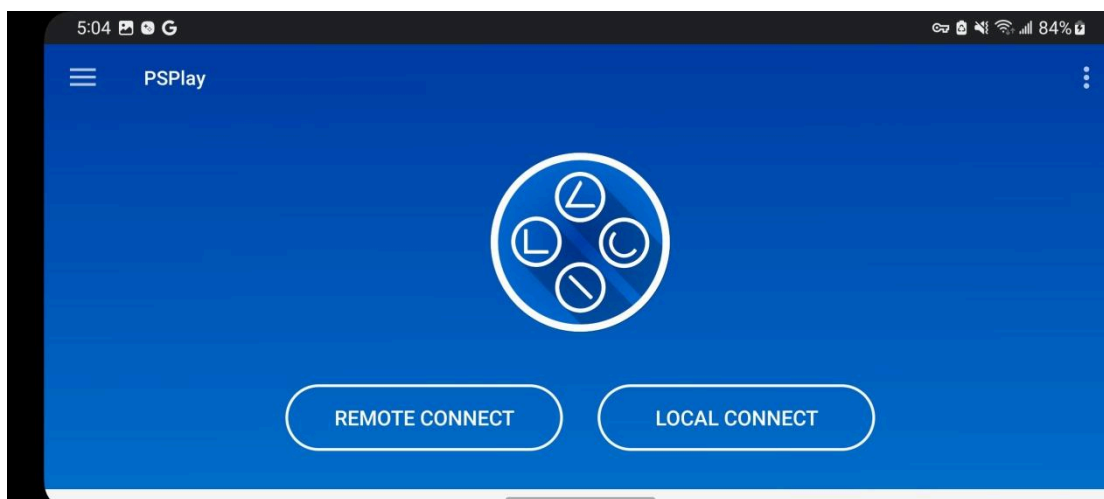
1. Pobierz aplikację PSPlay ze sklepu Google Play.
2. Wybierz ikonę PSPlay w sekcji Chmura na ekranie głównym.
3. Zaloguj się na swoje konto PSN.



1. Naciśnij „Zarejestruj nowe PS5/PS4”, aby powiązać swoją konsolę PlayStation 5 lub 4.



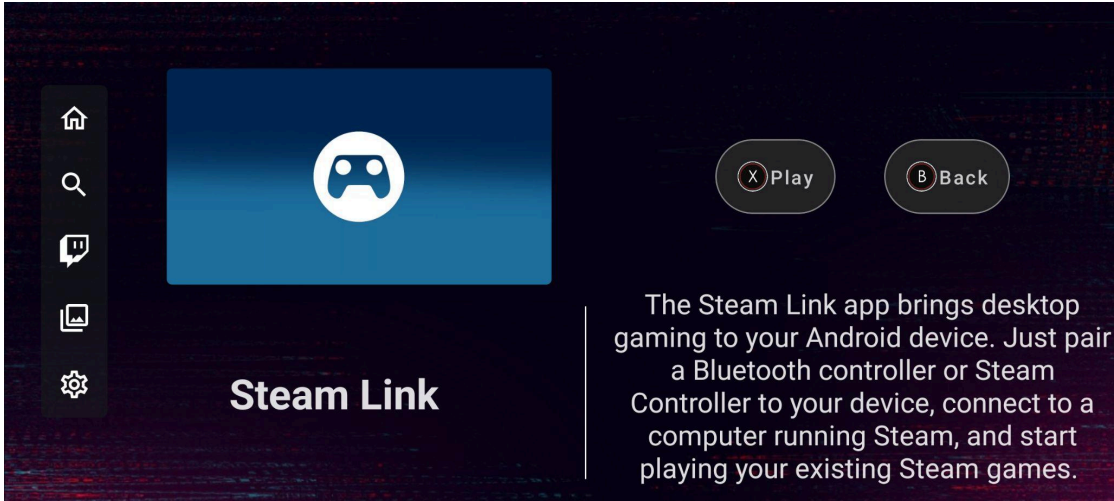
2. Wybierz „Połączenie zdalne” lub „Połączenie lokalne”, aby grać na swojej konsoli zdalnie.



### 3.5 Steam Link: Granie w chmurze

\* Aby korzystać ze Steam Link, musisz mieć konto Steam.

1. Wybierz ikonę Steam Link w sekcji Chmura na ekranie głównym.
2. Zaloguj się na swoje konto Steam.
3. Postępuj zgodnie z instrukcjami w aplikacji, aby przeprowadzić konfigurację. Naciśnij „Rozpocznij grę”, aby rozpocząć granie.

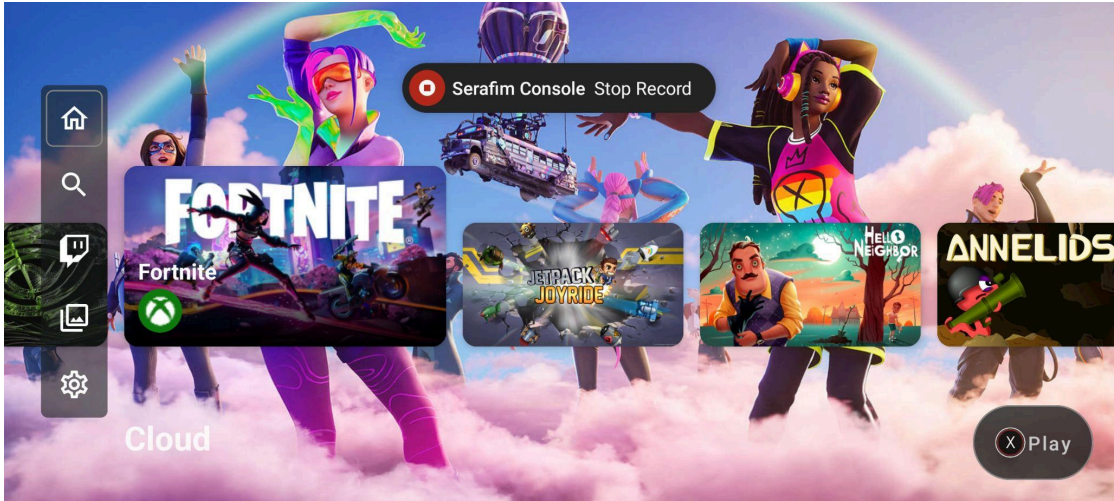




- 4 Zrzut ekranu / Nagrywanie oraz funkcje edycji i udostępniania
- 4.1 Zrzut ekranu / Nagrywanie
- Aby rozpocząć nagrywanie, przytrzymaj przycisk zrzutu ekranu/nagrywania. W prawym górnym rogu ekranu pojawi się zielona kropka, która będzie oznaczać, że trwa nagrywanie, a na ekranie telefonu wyświetli się powiadomienie.
- \* Jednoczesne nagrywanie i transmitowanie nie jest obecnie obsługiwane.



Aby zakończyć nagrywanie, ponownie przytrzymaj przycisk zrzutu ekranu/nagrywania.



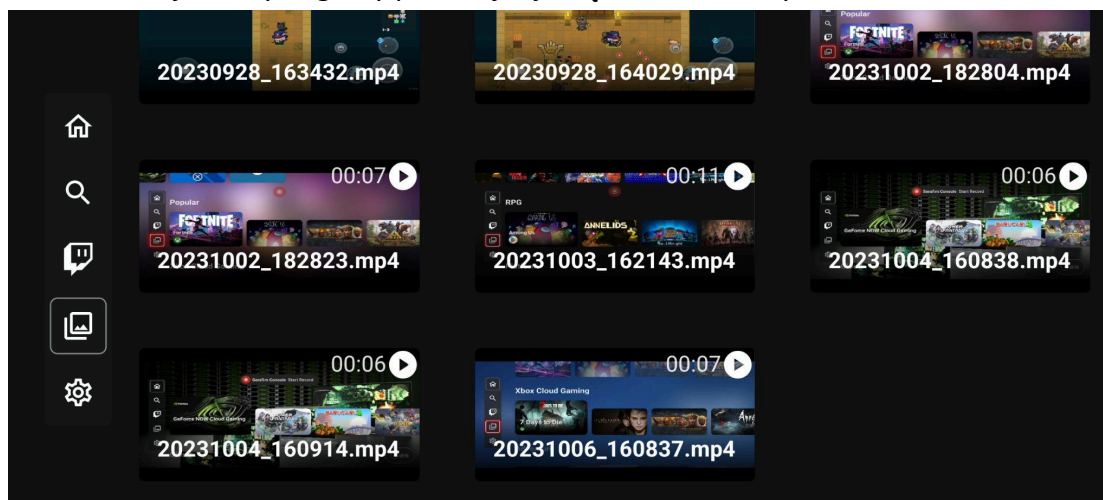
Aby wykonać zrzut ekranu, po prostu krótko naciśnij przycisk zrzutu ekranu/nagrywania.

Nagrane pliki można przeglądać na stronie edycji i udostępniania wideo.

#### 4.2 Edycja nagranych filmów

Na stronie edycji i udostępniania wideo wybierz film, który chcesz edytować.

\* Najnowszy nagrany plik znajduje się na dole strony.



Naciśnij L3 (lewy drążek) i R3 (prawy drążek), aby przesunąć znaczniki L3 i R3 wideo i przyciąć film do żądanej długości. Naciśnij przycisk A, aby przyciąć.

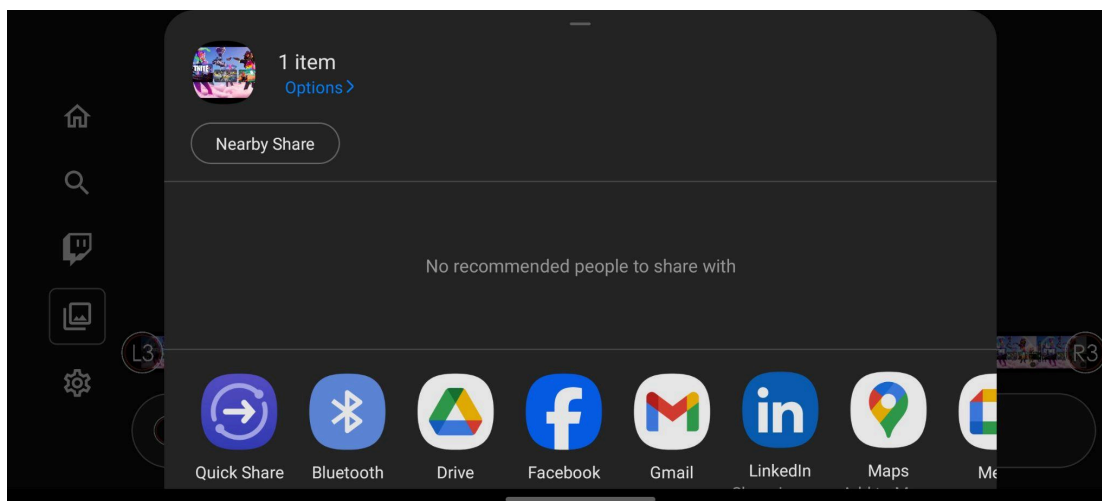
\* Przycięty film zostanie automatycznie dodany na dole strony z nagranych plikami.



#### 4.3 Udostępnianie nagranych filmów

Na stronie edycji i udostępniania wideo wybierz film, który chcesz udostępnić. Naciśnij przycisk Y, aby udostępnić – możesz to zrobić na różnych platformach społecznościowych.

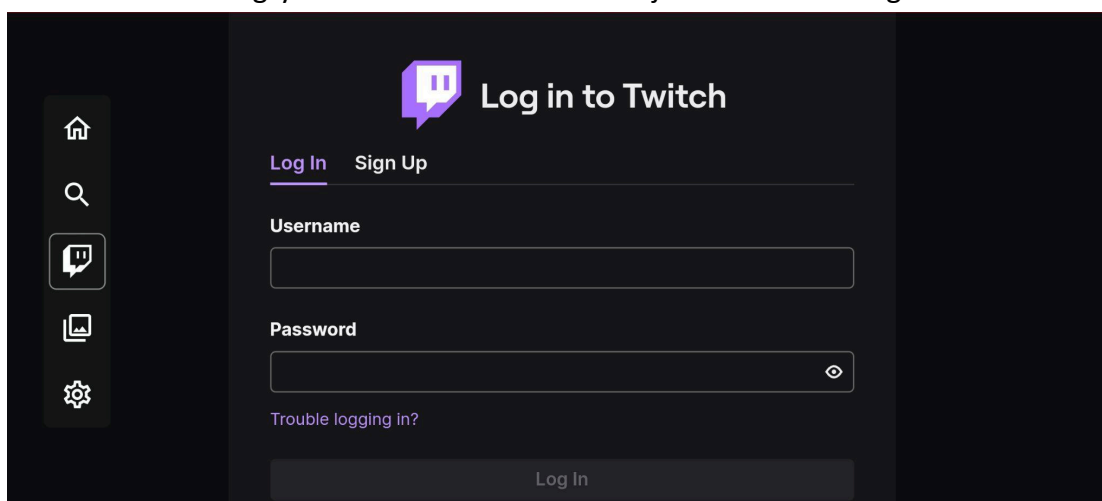
\* Dostępne platformy społecznościowe mogą się różnić w zależności od producenta telefonu.



### Transmisja na Twitchu

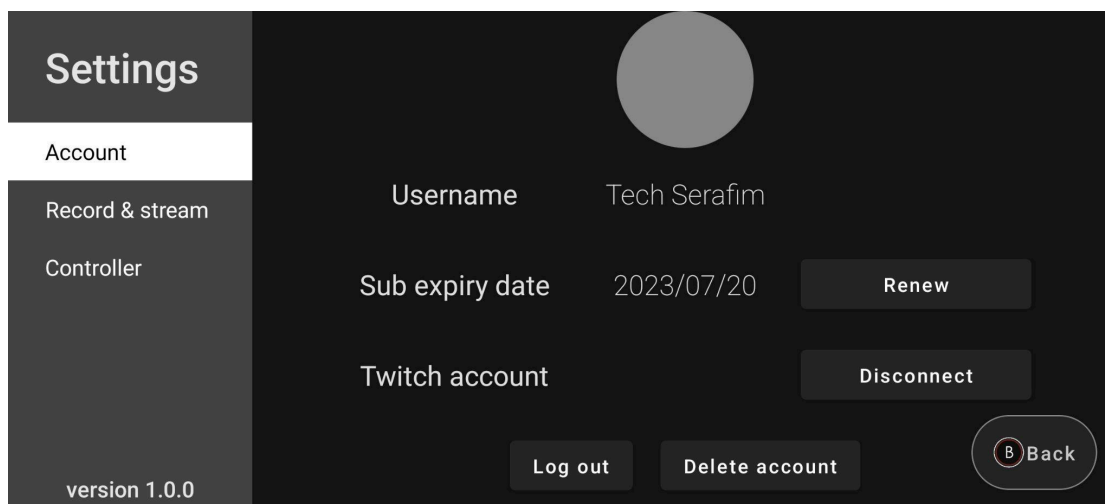
Aby rozpocząć transmisję na Twitchu, wybierz ikonę Twitch na stronie głównej. Po zalogowaniu się na swoje konto możesz rozpocząć transmitowanie rozgrywki ze swojego telefonu.

- \* W prawym górnym rogu ekranu pojawi się mała zielona kropka, oznaczająca aktywną transmisję. Kropka zniknie po zakończeniu transmisji.
- \* Jednoczesne nagrywanie i transmitowanie nie jest obecnie obsługiwane.

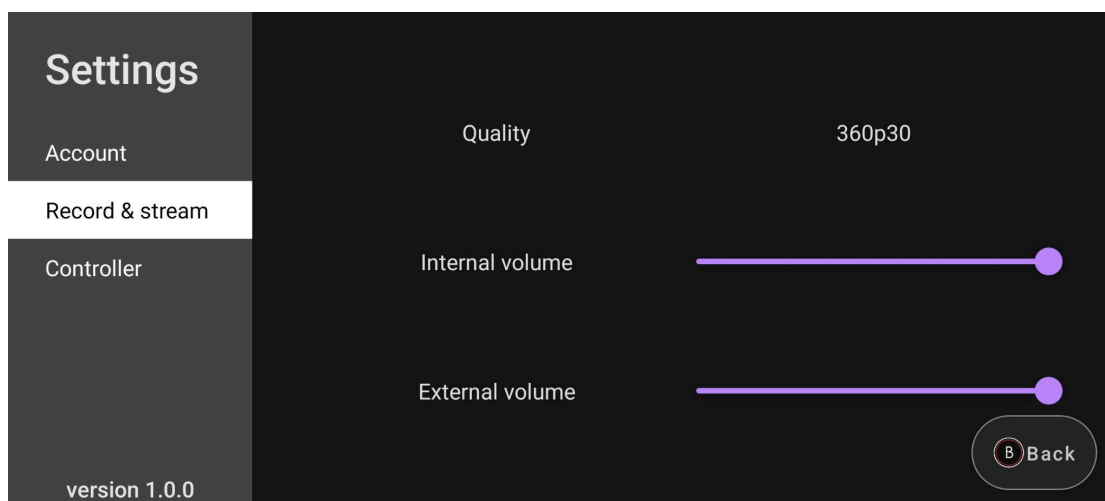


### 6. Różne ustawienia

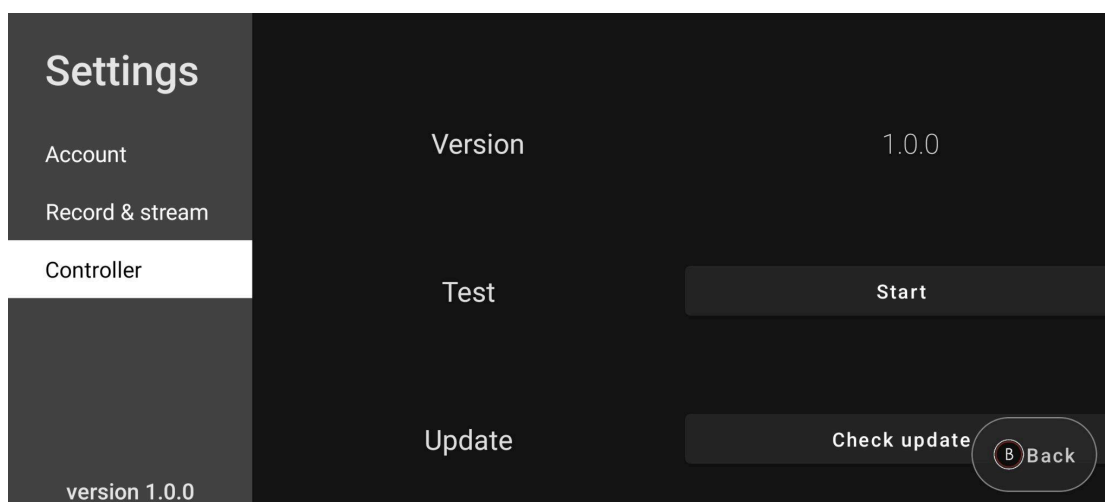
Na stronie głównej wybierz ikonę Ustawienia. Na stronie Konta możesz się zalogować lub przełączyć między kontami.



Strona Nagrywanie i transmisja umożliwia ustawienie jakości wideo oraz głośności.



Strona Kontrolera umożliwia testowanie działania przycisków oraz aktualizację oprogramowania sprzętowego (firmware).



Strona Testu Przycisków umożliwia przetestowanie działania przycisków i drążków analogowych, aby upewnić się, że działają poprawnie. Aby opuścić stronę Testu Przycisków, przytrzymaj przycisk Serafim

# Instrukcje połączenia z komputerem i tabletem

## Komputer:

1. Podłącz kabel USB-C do portu USB w komputerze obsługującym system Windows 7 lub nowszy.
2. Połączenie zostanie nawiązane automatycznie.

## Tablet:

1. Podłącz kabel USB-C do portu USB-C w tablecie obsługującym system Android 8.0 lub nowszy.
2. Połączenie zostanie nawiązane automatycznie.

## Specyfikacja techniczna

- Wymiary: 10,2 × 3,7 × 1,3 cala
- Waga: 5,1 uncji (ok. 145 g)
- Długość po rozłożeniu: Pasuje do telefonów o długości do 17,9 cm
- Grubość etui na telefon: Do 3 mm
- Port USB-C do ładowania przelotowego
- Drążki analogowe: Drążki z efektem Halla, wysokość drążka: 8,22 mm, kątprzechyłu: 21 stopni
- Spusty: 256-stopniowe liniowe spusty z efektem Halla, skok klawisza: 5,11 mm
- Port audio: Gniazdo słuchawkowe 3,5 mm
- Kompatybilność: Telefony z systemem Android 8.0 lub nowszym, złącze USB typu C, obsługa OTG
- Złącza: Port USB typu C, gniazdo USB typu C

## Najczęściej zadawane pytania

**P1. Czy przyciski L2 i R2 są czułe na nacisk?**

**O1: Tak, przyciski L2 i R2 to czułe na nacisk spusty z efektem Halla.**

**P2. Jaka jest przybliżona latencja po podłączeniu kontrolera?**

**O2: Kontroler korzysta z przewodowego połączenia z telefonem, a opóźnienie wynosi mniej niż 3 milisekundy.**

**P3. Czy mogę podłączyć kontroler do komputera, aby grać w gry?**

**O3: Tak, można podłączyć go do komputera z systemem Windows, aby grać w gry.**

**P4. Czy kontroler obsługuje emulatory, takie jak PPSSPP?**

**O4: Tak, obsługuje.**

**P5. Jaką grubość może mieć etui na telefon?**

**O5: Zalecamy używanie etui o grubości do 3 mm.**

**P6. Jakie systemy obsługuje aplikacja kontrolera?**

**O6: Dedykowana aplikacja Serafim Console obecnie obsługuje smartfony Apple iPhone 15 lub nowsze oraz urządzenia z systemem Android 8.0 lub wyższym. Smartfony muszą być wyposażone w port USB typu C i obsługiwać funkcję OTG (On-The-Go).**

**Należy zauważyć, że brak danego modelu na liście nie oznacza, że jest on niekompatybilny z kontrolerem Serafim S3 — oznacza to jedynie, że jego zgodność jest jeszcze w trakcie potwierdzania. Lista będzie aktualizowana wraz z weryfikacją kolejnych modeli.**

iPhone 16 Pro Max

iPhone 16 Pro

iPhone 16 Plus

iPhone 16

iPhone 15 Pro Max

iPhone 15 Pro

iPhone 15 Plus

iPhone 15

Graj w gry z obsługą kontrolera, podłączając iPada przez port USB-C.

Graj w gry z obsługą kontrolera, podłączając Maca przez port USB.

Google Pixel 7 Series, 6 Series, 5 Series, 4, 4XL, 3, 3XL, 2, 2XL

LG G7 ThinQ

Samsung Galaxy S9, S9+, S10, S10+, S20, S21, S22, S23, S24, S25

Samsung Galaxy Note9, Note8, Note10, Note10+, Note20 Ultra 5G

Samsung Galaxy Z Flip4, Flip3, Flip

Samsung Galaxy A33, A53

Honor 50

Series Nothing 1

Series Oppo Find X5 Pro

Series OnePlus 9 Pro

Series P30 PO

Realme 7 Pro

vivo Pro+

Xiaomi POCO X3 Pro

## Uwagi dotyczące bezpieczeństwa

Jeśli napotkasz jakiegokolwiek problemy z obsługą urządzenia, a rozwiązywanie problemów nie przynosi efektu, odłącz urządzenie i skontaktuj się z naszą obsługą klienta online lub odwiedź stronę: <https://serafim-tech.com/contact/> w celu uzyskania pomocy.

Nie próbuj w żadnym wypadku samodzielnie rozkładać ani naprawiać urządzenia — grozi to unieważnieniem gwarancji.

Trzymaj urządzenie z dala od cieczy oraz wilgotnego środowiska. Używaj urządzenia w zalecanym zakresie temperatur (od 0°C (32°F) do 45°C (113°F)). W przypadku przekroczenia tego zakresu należy wyłączyć urządzenie i ponownie je uruchomić dopiero po powrocie do odpowiedniej temperatury.

## Rejestracja produktu

Zarejestruj produkt na naszej stronie internetowej. Okres gwarancji wynosi 12 miesięcy od daty otrzymania produktu.

- <https://serafim-tech.com/register/>



# Informacje o zgodności

## Deklaracja zgodności Federalnej Komisji Łączności

This device complies with part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) To urządzenie nie może powodować szkodliwych zakłóceń, and (2) to urządzenie musi akceptować wszelkie otrzymane zakłócenia, w tym takie, które mogą powodować niepożądane działanie.

## FCC Statement

To urządzenie jest zgodne z częścią 15 przepisów FCC. Eksploatacja podlega następującym dwóm warunkom: (1) To urządzenie nie może powodować szkodliwych zakłóceń, oraz (2) to urządzenie musi akceptować wszelkie otrzymane zakłócenia, w tym takie, które mogą powodować niepożądane działanie.

## FCC Caution

Zmiany lub modyfikacje niezatwierdzone wyraźnie przez stronę odpowiedzialną za zgodność mogą unieważnić prawo użytkownika do obsługi urządzenia.

## Note

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorientuj lub przemieść antenę odbiorczą.
- Zwiększ odległość między urządzeniem a odbiornikiem.
- Podłącz urządzenie do gniazdka znajdującego się w obwodzie innym niż ten, do którego podłączony jest odbiornik.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

**RoHS**  
compliant



外箱

